



### INFORMACIÓN GENERAL

<b>Materia</b>	Integración de Equipos de Desarrollo de Software
<b>Titular / Cotitular</b>	Dra. Mirna Ariadna Muñoz Mata / Dr. Jezreel Mejía Miranda/ Mtra. Lorena Barba
<b>Fecha de elaboración</b>	2015-04-08

### INTRODUCCIÓN GENERAL DE LA MATERIA

En la actualidad el software es desarrollado por equipos de personas, por lo tanto, los profesionales en TI deben de estructurarse como equipos, lo que significa que deben comprender su propio rendimiento y aprender de su experiencia. Por lo tanto, un aspecto clave para lograr ser un equipo de trabajo real es que sean capaces de establecer una comunicación adecuada, así como, tener la habilidad para planificar y estimar su trabajo, que se verá reflejado en el cumplimiento de sus compromisos y una mejora en su productividad y calidad.

### OBJETIVO GENERAL

Proporcionar una visión integral de la importancia de la conformación de equipos de desarrollo de software mediante la impartición de conocimientos y habilidades necesarias para la conformar y liderar de manera efectiva de equipos de desarrollo de software. Además, de proporcionar conocimiento de cómo gestionar cuantitativamente proyectos de software usando medidas de calidad, costo y cronograma.

### OBJETIVOS PARTICULARES

- Ofrecer una visión integral sobre la importancia del factor humano en el desarrollo de software.
- Comprender la importancia de la formación correcta de los equipos.
- Adquirir conocimiento para el establecimiento de una comunicación adecuada en los equipos de trabajo.
- Desarrollar las habilidades para conformar y liderar equipos de desarrollo de software de manera efectiva.
- Identificar mejores prácticas para la gestión de un equipo de desarrollo de software.



## **TEMARIO**

1. Introducción a la Formación de Equipos
  - 1.1. Perfiles de personalidad
  - 1.2. Roles necesarios para el cambio
  - 1.3. Equipos vs grupos
  - 1.4. Razones de fracaso de un equipo
  - 1.5. Características comunes a los equipos eficaces
2. Modelos de crecimiento del equipo
  - 2.1. Actitudes y comportamiento
  - 2.2. Etapas del modelo de crecimiento
3. Facilitando reuniones de equipos
  - 3.1. Dirigir reuniones productivas
  - 3.2. Proceso de reuniones
  - 3.3. Técnicas de decisión de equipos
  - 3.4. Habilidades para interactuar en equipo
4. Proceso de desarrollo de software en equipo o Team Software Process - TSP
  - 4.1. Introducción al TSP
  - 4.2. Estructura de TSP
  - 4.3. Roles de TSP
  - 4.4. Fases de TSP
5. Equipos de desarrollo en metodologías ágiles
  - 5.1. Introducción a equipos auto dirigidos
  - 5.2. Roles en metodologías ágiles
  - 5.3. Comparativa entre roles TSP y roles de metodologías ágiles

**BIBLIOGRAFÍA**

No.	Título	Autor	Editorial	Año
1	Introduction to the Team Software Process	Watts S. Humphrey	Addison-Wesley Professional	1999
2	TSP: Coaching Development Teams (The SEI Series in Software Engineering)	Watts S. Humphrey	Addison-Wesley Professional	2006
3	The People CMM: A Framework for Human Capital Management (2nd Edition)	Bill Curtis and William E. Hefley	Addison-Wesley Professional	2009
4	The Agile Team Handbook	Jan Beaver	CreateSpace Independent Publishing Platform	2013
5	Coaching Agile Teams: A Companion for ScrumMasters, Agile Coaches, and Project Managers in Transition	Lyssa Adkins	(Addison-Wesley Signature Series (Cohn))	2010

**NOTA:** La materia se apoyará con el uso de artículo científicos relacionados con los temas, por lo tanto, el docente y el alumno pueden hacer uso de la biblioteca digital [http://www.cimat.mx/es/Catalogos\\_Servicios\\_en\\_Linea](http://www.cimat.mx/es/Catalogos_Servicios_en_Linea) pueden acceder utilizando correo institucional, utilizando su cuenta y contraseña.

**EVALUACIÓN**

ASPECTO A EVALUAR	PORCENTAJE
Asistencia (al menos 90% de las clases)	10%
Trabajos	20%
Exposiciones	30%
Proyecto Final	40%