



INFORMACIÓN GENERAL

Materia	Taller de Herramientas Básicas de Desarrollo de Software
Titular / Cotitular	Alejandro García Fernández
Fecha de elaboración	23-marzo-2015

INTRODUCCIÓN GENERAL DE LA MATERIA

“A un buen artesano se le conoce por sus herramientas” Brooks. Existen herramientas básicas de desarrollo de software que son genéricas y necesarias para poder ser un desarrollador efectivo.

Dichas herramientas forman un lenguaje común que permitirá al alumno colaborar con proyectos open source en equipos distribuidos.

OBJETIVO GENERAL

El alumno usará efectivamente herramientas básicas para desarrollo de software que le permitirán ser más productivo de manera individual y colaborativa.

OBJETIVOS PARTICULARES

- El alumno usará efectivamente las herramientas del entorno Unix.
- El alumno podrá trabajar en equipos remotos usando herramientas de colaboración para desarrollo de software.
- El alumno podrá contribuir a proyectos open source distribuidos.

TEMARIO

- Antecedentes
 - ¿Por qué es necesario dominar herramientas de software?
- Mecanografía
 - “Primero somos tecladistas, segundo: programadores.” -Steve Yegge
- Línea de comandos Unix
 - Comandos básicos
 - Scripts de bash
- Repositorio de código
 - Uso básico (pull, update, commit, push)
 - Uso avanzado (pull request)
- Editor de texto
 - Funcionalidades básicas
 - Uso del teclado para desplazamiento
- Sistemas de control de Tickets
- Herramientas de detección de defectos o debugging
- Generadores de código
- Procesamiento rápido de texto
 - sed, awk



BIBLIOGRAFÍA

No.	Título	Autor	Editorial	Año
1	The Pragmatic Programmer: From Journeyman to Master	Andrew Hunt, David Thomas	Addison-Wesley Professional	1999
2	Clean Code: A Handbook of Agile Software Craftsmanship	Robert C. Martin	Prentice Hall	2008
3	Introducing GitHub: A Non-Technical Guide	Peter Bell, Brent Beer	O'Reilly Media	2014
4	The Art of Debugging with GDB, DDD, and Eclipse	Norman Matloff, Peter Jay Salzman	No Starch Press	2008
5	Data Science at the Command Line Facing the Future with Time-Tested Tools	Jeroen Janssens	O'Reilly Media	2014

EVALUACIÓN

ASPECTO A EVALUAR	PORCENTAJE
Tareas y exámenes rápidos	100%